

Dartsvereniging Darts '88 regelementen

Reglement van wedstrijden

Competities

Artikel 1:

1. In de periode van september tot juni van het daaropvolgende jaar worden er door Darts '88 een dartscompetitie georganiseerd.
2. Aan de door Darts '88 georganiseerde competitie mogen speelgelegenheden meedoen uit Wolvega.
3. Wanneer Darts '88 andere competities c.q. toernooien organiseert, wordt dat medegedeeld.
4. Darts '88 deelt eveneens mede in hoeverre de regels van de competitie bedoeld in het vorige lid afwijken voor een eventuele beker- of andere competitie.
5. Afwijkende bepalingen voor de beker- of andere competitie worden in bijlage 1 en 2 vermeld.

Artikel 2:

1. Alle hierna volgende artikelen hebben betrekking op de competitie en de organisatie van deze competitie.

Organisatie van de competitie

Artikel 3:

1. Darts '88 organiseert de competitie. Deze competitie is onderverdeeld in één of meerdere poules.
2. Deelname aan de competitie is geheel voor eigen risico. Darts '88 is niet aansprakelijk voor letsel of enige andere schade opgelopen voor, tijdens of na afloop van de door Darts '88 georganiseerde wedstrijden.
3. Aan de Darts '88 competitie mogen alleen speelgelegenheden meedoen uit Wolvega.
4. Het maximale aantal teams dat kan deelnemen aan de competitie is 32. Het aantal poules is afhankelijk van de hoeveelheid teams die er aan het begin van het seizoen zijn aangemeld.
5. Het aantal teams dat in een poule zit, is afhankelijk van de hoeveelheid teams die er aan het begin van het seizoen zijn aangemeld. De wedstrijdleiding zal tijdens de ledenvergadering naar de leden overbrengen in welke vorm er gespeeld wordt.
6. Een dart seizoen bestaat uit 2 delen. 1 deel vanaf het begin van het seizoen tot en met december en 1 deel vanaf januari tot het eind van het seizoen.
7. Na afloop van het eerste competitie deel zullen we verder gaan zoals de wedstrijdleiding tijdens de ledenvergadering bekend heeft gemaakt.
8. Indien de stand na afloop van de competitie gelijk is, wordt de stand bepaald door het onderlinge resultaat van de teams. Is het onderlinge resultaat ook gelijk dat wordt de stand bepaald door het aantal gewonnen "legs". Is dit resultaat ook gelijk dat wordt de stand bepaald door het aantal "uit gewonnen legs". Is dit resultaat uiteindelijk ook gelijk dan zal de wedstrijdleiding een beslissende wedstrijd uitschrijven.
9. Het bestuur van Darts '88 maakt gebruik van Teambeheer. In dit programma worden uitslagen door de captains ingevoerd en worden rangschikkingen automatisch bekend gemaakt.

Deelname competitie

Artikel 4:

1. Deelname aan de competitie is uitsluitend mogelijk voor teams van minimaal 4 en maximaal 10 personen.
2. Deelname van de competitie is uitsluitend mogelijk voor teams, indien de inschrijving gepaard gaat met een volledig en correct ingevulde inschrijving in Teambeheer, voor de door het bestuur vastgestelde inschrijfdatum.
3. Aan het deelnemen zijn kosten verbonden. De door de jaarlijks algemene ledenvergadering vastgestelde contributie dient, binnen de door het bestuur gestelde termijn, betaald te worden.
4. Elk team heeft een teamcaptain die geacht wordt aan de uit deelname aan de competitie voortvloeiende verplichtingen van het team te voldoen. Daarnaast heeft elk team een reserve captain die de taken van de captain kan overnemen in het geval van overmacht.

Voorwaarden

Artikel 5:

1. Het bestuur van Darts '88 kan aan de inschrijving voorwaarden verbinden, met name de hoeveelheid teams per speelgelegenheid. Deze is vastgesteld op maximaal 4 teams. De speelgelegenheid dient in beginsel half zoveel dartbanen als ingeschreven teams aanwezig te hebben, afgerond naar boven.

Teams

Artikel 6:

1. Een speler mag alleen spelen voor een team waarvoor hij op de spelerslijst is opgegeven.
2. Een speler mag tijdens de competitie maximaal 1 keer van team verwisselen. De wijziging treedt pas in werking zodra het schriftelijk of per e-mail aan de competitieleiding is doorgegeven en verwerkt is in Teambeheer.
3. Teamwijziging kan slechts 1 keer per seizoen, tijdens de stop tussen de 2 competitiedelen. Tenzij het bestuur of de competitieleiding dispensatie verleent.
4. Het is niet toegestaan om spelers onderling binnen twee teams te wisselen. Dus als een speler is opgegeven voor team A, dan kan hij niet voor team B uitkomen.
5. De leeftijdsgrens voor deelname aan de competitie is minimaal 18 jaar. Er mag per team maximaal één speler deelnemen aan de competitie van minimaal 16 jaar.
6. Teamwijzigingen kunnen niet meer plaatsvinden gedurende de laatste 3 speelweken van de competitie behoudens door het bestuur te verlenen dispensatie.
7. Teamwisseling van een speler van een hogere divisie naar een lagere divisie tijdens de competitie kan uitsluitend met toestemming van het bestuur.
8. Blijkt bij inschrijving voor een nieuw seizoen het team te bestaan uit minder dan 60% van de geregistreerde spelers van het afgelopen seizoen, dan wordt het team geacht in te schrijven als nieuw team, tenzij het bestuur anders beslist.
9. a. Indien een meerderheid van minimaal 60% van een team onder een andere of dezelfde naam in dezelfde of een andere speelgelegenheid wenst te spelen, behouden die spelers die deze wijziging wensen hun plaats in de divisie waarin zij spelen.
b. De overige leden van het team die onder dezelfde of andere naam in dezelfde of in een andere speelgelegenheid verder gaan worden geacht zich als nieuw team in te schrijven. Indien dit tijdens de competitie plaats vindt moet dit team wachten tot aanvang van de volgende competitie.
10. De naam van het team begint ten aller tijde met de naam van de speelgelegenheid, gevolgd door eventueel een nummer of bijnaam.
11. Een team dat zich als nieuw team inschrijft, start zijn competitie in de laagste divisie van Darts'88, tenzij de competitieleider of het bestuur anders beslissen.

Invaller.

Artikel 7:

1. Een team mag in een wedstrijd gebruik maken van één invaller.
2. De invaller mag pas worden ingezet na afloop van een partij. (Een wedstrijd bestaat uit een aantal partijen.)
3. De speler die door de invaller is vervangen mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd nadat deze is voortgezet.

Deelname niet speelgerechtigde spelers

Artikel 8:

1. Indien een team dat aan de competitie heeft deelgenomen met een niet op de spelerslijst voorkomende speler, dan kan de uitslag van de wedstrijd 9-0 voor de tegenpartij worden verklaard.

Controle spelerslijsten.

Artikel 9:

1. Controle van de spelerslijst kan geschieden door controleurs, te weten:
 - Het bestuur,
 - De competitieleiding,
 - Aanvoerder tegenpartij,
 - Eén of meerdere door het bestuur aangewezen personen.

Materiele bepalingen.

Artikel 10:

1. Het dartsbord moet voldoen aan de volgende eisen:
 - In goede staat, zonder beschadigingen;
 - Volkomen vlak;
 - De draden moeten zichtbaar zijn en niet glimmend.
 - De nummering moet aanwezig zijn en op de juiste wijze aangegeven.
2. De roos van het dartsbord moet zich op een hoogte van 1,73 meter (+ of – 1 cm) bevinden, verticaal gerekend ten opzichte van de werplijn. (oche)
3. A. Het bestuur stelt een werplijn verplicht.
B. De achterkant van de werplijn moet zich op 2.37 meter bevinden, horizontaal gemeten ten opzichte van de voorkant van het dartsbord. De werpafstand begint achter de werplijn.
4. A. De spelers moeten tijdens de partij op de hoogte zijn van de score. Deze wordt aangetekend op een scorebord voor het lid 3 b vermelde werplijn. Dit scorebord moet bij voorkeur naast het dartsbord zijn opgehangen, in ieder geval zichtbaar en afleesbaar vanaf de werplijn.
B. Rondom de speler moet een vrije ruimte zijn van minimaal 1 vierkante meter.
5. Verlichting:
 - Een dartsbord moet goed verlicht zijn en er mag geen schaduw aanwezig zijn.
 - De verlichting mag nooit een verblindende uitwerking hebben op spelers of schrijvers.
 - De opstelling van de verlichting mag de darter op geen enkele wijze hinderen of belemmeren bij zijn worp.

Darts

Artikel 11:

1. Elke soort (steeltip) darts kan worden gebruikt, voor zover hun lengte niet meer dan 30,5 cm is en het gewicht niet meer is dan 50 gram.

Datum en tijd.

Artikel 12:

1. De competitieweek loopt van maandag tot en met vrijdag daaropvolgend.
2. De officiële speeldag in die week is dinsdag. Wedstrijden vinden plaats binnen de competitieweek waarin de wedstrijd is uitgeschreven.
3. De aanvang van de wedstrijden is tussen 20.00 uur en 20.15 uur of zoveel eerder/later als de plaatselijke omstandigheden het vereisen.
4. Bij het vooruit spelen of uitstellen van de wedstrijden dienen beide betrokken aanvoerders dit 24 uur van tevoren te melden bij de competitieleiding en bij elkaar. Bij het uitstellen van een wedstrijd dient deze partij binnen 14 dagen van de oorspronkelijke datum ingehaald te worden.
5. Bij het vooruit spelen of uitstellen van de wedstrijd dient de aanvoerder van het uitstellende team een akkoord te hebben van de competitieleiding.
6. De uitstellende partij kan de tegenpartij niet verplichten om uit te stellen.
7. De wedstrijden in de laatste 3 speelweken van de competitie mogen niet worden uitgesteld, tenzij de competitieleiding anders beslist.

Afwezigheid.

Artikel 13:

1. Een team dat na 20.30 uur komt of zonder opgave van reden niet aanwezig kan zijn, heeft de wedstrijd verloren. Het wel aanwezige team krijgt, aan het eind van het seizoen, voor deze wedstrijd zijn gemiddeld behaalde punten per wedstrijd + 1.
2. Een wedstrijd kan worden begonnen met een onvolledig team. De ontbrekende speler(s) moet (en) echter tijdig aankomen om het wedstrijdverloop zonder onderbrekingen mogelijk te maken.
3. Een onvolledig team kan een wedstrijd spelen. Een onvolledig team moet uit minimaal 3 spelers bestaan. Dit betekent dat een onvolledig team één partij 501, twee partijen koppel tactic's en de 1001 heeft verloren.
4. Een team dat driemaal voor een vastgestelde wedstrijd onreglementair afwezig is, kan door het bestuur uit de competitie genomen worden.

Schrijver/scheidsrechter.

Artikel 14:

1. Het bestuur kan een scheidsrechter aanwijzen.
2. Het opschrijven van de score wordt uitgevoerd door een schrijver/schrijfster.
3. Als het bestuur geen scheidsrechter heeft aangewezen, dan is de schrijver/schrijfster ook de scheidsrechter.
4. De schrijver/schrijfster wordt door het thuisspelende team verzorgd.
5. Op verzoek van de speler die aan de beurt is mag de schrijver/schrijfster mededelen hoeveel punten er gescoord zijn met één of meerdere darts.
6. De score mag pas worden opgeschreven nadat de speler zijn drie darts heeft gegooid.
7. De darts mogen pas uit het bord worden gehaald nadat de score is opgeschreven.
8. Nadat de volgende speler zijn eerste dart heeft gegooid is geen beroep op de score meer mogelijk. Evenmin is op de behaalde score beroep mogelijk nadat de darts uit het dartbord zijn verwijderd.

9. De scheidsrechter let op het correct houden van de werpafstand. Indien een speler zich, na een waarschuwing, niet houdt aan de officiële werpafstand, kan de scheidsrechter de worp ongeldig verklaren. De worp mag niet over worden gespeeld. Hierop is geen beroep mogelijk.
10. De scheidsrechter dient ervoor te zorgen dat de spelers niet worden gehinderd door elkaar of door derden tijdens een wedstrijd.
11. Bij afwezigheid van een scheidsrechter dienen aanvoerders en schrijvers/schrijfsters zo goed mogelijk te geven aan het in dit artikel bepaalde.

Competitiewedstrijd.

Artikel 15:

1. Een wedstrijd bestaat uit een aantal partijen, te weten:
 - 4 maal beste uit vijf legs "501", individueel, open start, dubbel eind,
 - 4 maal beste uit drie legs "Tactic's", koppels, open start, open eind,
 - 1 maal 1001 teamgame, open start, dubbel eind.
2. De eerste partij begint de speler van het uitspelende team met darten. Daarna wordt om en om gestart met de partijen. (A-B; B-A; A-B; enz.) Deze regel geldt voor alle wedstrijden.
3. Voor aanvang van de wedstrijd bepalen de aanvoerders de volgorde van de spelers waarin de individuele partijen spelen. Dit doen zij onafhankelijk van elkaar.
4. Wanneer er in koppels wordt gespeeld, speelt elk koppel van het thuisspelende team tegen elk koppel van het bezoekende team. De volgorde wordt bepaald door de captain van het uitspelende team. Het thuisspelende team past de volgorde aan het uitspelende team.
5. Voor aanvang van de teamgame mag de aanvoerder de volgorde van zijn spelers eenmaal wijzigen. Deze volgorde wordt op het scorebord geschreven.
6. Volgorde van de partijen:
 - 1. Individuele partijen
 - 2. Koppels
 - 3. Teamgame.Deze volgorde is bindend.
7. Voor elke gewonnen partij ontvangt het team van de winnaar(s) een wedstrijdpoint.

Wedstrijdformulieren.

Artikel 16:

1. Beide aanvoerders moeten voor aanvang van de wedstrijd de volgorde van de spelers kenbaar maken aan de tegenpartij.
2. Tijdens of na de wedstrijd worden de uitslagen in Teambeheer ingevuld. Beide captains bevestigen het ingevulde middels een digitale handtekening.
3. Op het wedstrijdformulier kunnen op- en aanmerkingen van ter zake doende aard vermeld worden, zoals 180-ers en 100+ finish.
4. Beide wedstrijdformulieren dienen uiterlijk de eerst volgende donderdag in de betreffende competitieweek ingevoerd en ondertekend te zijn. Elke teamcaptain is verantwoordelijk voor zijn eigen wedstrijd formulier en het ondertekenen.
5. Te laat ingeleverde wedstrijdformulieren resulteren in 1 strafpunt. Deze wordt direct verwerkt in de stand.

Geschillen.

Artikel 17:

1. Het bestuur van Darts '88 heeft een aanspreekpunt voor geschillen.
2. Indien er vooraf of tijdens een wedstrijd een reglementaire overtreding wordt begaan door één van de teams of er ontstaat een geschil, dan kan worden overgegaan tot staking van de wedstrijd.

3. In geval van staking van de wedstrijd dient voor de volgende dag 12.00 uur, de klachtencommissie op de hoogte gesteld te worden.
4. Een staking van de wedstrijd lijdt in principe tot een uitslag van 0-0, tenzij het bestuur na horen en wederhoren tot iets anders besluit.
5. Indien het wedstrijdformulier door beide aanvoerders is ondertekend, dan is het protest niet ontvankelijk.
6. Alle geschillen aangaande de wedstrijden dienen schriftelijk worden voorgelegd aan het aanspreekpunt.
7. Het volledige bestuur doet over een geschil een unanieme uitspraak. Mits het geschil een team betreft van een der bestuursleden. In dit geval heeft het betreffende bestuurslid geen stemrecht.
8. Indien bij een bestuursvergadering een beslissing genomen moet worden en er is een even aantal bestuursleden aanwezig, dan telt de stem van de voorzitter niet mee.

Slotbepaling.

Artikel 18:

1. Alle gevallen waarin dit reglement niet in voorziet, beslist het bestuur.

Bijlage 1 - Koppelknock-out competitie.

Competitie

Artikel 1:

1. Darts '88 kan beslissen tot het uitschrijven van een koppelknock-out competitie.
2. Op de koppelknock-out competitie is het reglement van wedstrijden onverminderd van kracht.

Organisatie van de competitie

Artikel 2:

1. Darts '88 organiseert de competitie.
2. Deelname aan de competitie is geheel voor eigen risico. Darts '88 is niet aansprakelijk voor letsel of enige andere schade opgelopen voor, tijdens of na afloop van de door Darts '88 georganiseerde wedstrijden.
3. De wedstrijden zullen gedurende het lopende seizoen gespeeld worden, echter niet op de reguliere speelavond van de competitiewedstrijden.
4. Darts '88 dient, tegelijk met de bekendmaking van de loting, de uiterlijke speeldatum van de betreffende speelronde bekend te maken.
5. Het bestuur van Darts '88 kan een wedstrijdcommissie benoemen uit een of twee leden. De wedstrijdcommissie stelt het wedstrijdschema vast, verzamelt de uitslagen van de wedstrijden en maakt de rangschikking. Publicatie van de rangschikking dient regelmatig te gebeuren.

Deelname competitie

Artikel 3:

1. Aan de door Darts '88 georganiseerde koppelknock-out competitie mogen alleen leden van Darts'88 meedoen.
2. Deelname aan de competitie is uitsluitend mogelijk voor koppels van 2 personen.
3. Deelname van de competitie is uitsluitend mogelijk, indien de inschrijving gepaard gaat met een volledig en correct ingevuld inschrijf formulier.
4. Deelname van de competitie is uitsluitend mogelijk, indien de inschrijving uiterlijk voor de, door het bestuur van Darts '88 vastgestelde, inschrijvingsdatum in het bezit is van Darts '88.
5. Het bestuur is gerechtigd om koppels te weigeren op basis van speelsterkte.

Voorwaarden.

Artikel 4:

1. Het bestuur van Darts '88 kan aan de inschrijving voorwaarden verbinden.

Koppels

Artikel 5:

1. Een speler mag alleen spelen voor het koppel waarvoor hij is opgegeven.
2. Wijzigingen in het koppel zijn niet toegestaan, tenzij het bestuur of de competitieleiding dispensatie verleent.
3. De leeftijdsgrens voor deelname aan de competitie is minimaal 18 jaar. Er mag per koppel één speler deelnemen aan de competitie van minimaal 16 jaar.

Invaller.

Artikel 6:

1. Het is niet toegestaan gebruik te maken van een invaller, tenzij het bestuur of de competitieleiding dispensatie verleent.

Datum en tijd.

Artikel 7:

1. Er is geen vaste speeldag vastgesteld door het bestuur.
2. Een wedstrijd wordt uitgeschreven door het bestuur en dient binnen een door het bestuur te stellen termijn (bijvoorbeeld 4-5 weken) gespeeld te worden.
3. Van de uitgeschreven wedstrijd dient de thuisspelende (eerstgenoemde op het wedstrijdformulier) koppel zo spoedig mogelijk een afspraak te maken met het uitspelende koppel voor het afspreken van speeldatum.
4. Indien de thuisspelende partij 3 weken voor de uiterlijke speeldatum geen contact heeft opgenomen met de tegenpartij, dan dient het koppel van de tegenpartij dit direct te melden bij de competitieleider van Darts '88 en/of zelf contact op te nemen met de thuisspelende partij.
5. Een wedstrijd kan niet uitgesteld worden tenzij anders beslist door het bestuur.

Afwezigheid.

Artikel 8:

1. Een team dat 30 minuten na de afgesproken tijd komt of zonder opgave van reden niet aanwezig kan zijn, heeft de wedstrijd verloren.

Competitiewedstrijd.

Artikel 9:

1. Een wedstrijd bestaat uit een aantal partijen, te weten:
 - 4 maal beste uit 5 legs "501" individueel, open start, dubbel eind,
 - 2 maal beste uit drie legs "Tactic's", koppel, open start, open eind,
 - 1 maal 1001 teamgame, open start, dubbel eind.
2. Volgorde van de partijen:
 - 1. Individuele partijen
 - 2. Koppels
 - 3. Teamgame.

Wedstrijdformulieren.

Artikel 10:

1. Beide koppels moeten voor aanvang van de wedstrijd de namen en volgorde invullen.
2. Aan het eind van de wedstrijd wordt de uitslag op de 2 wedstrijdformulieren ingevuld en plaatsen beide koppels hun handtekening voor akkoord.
3. Het thuisspelende koppel geeft de uitslag zo spoedig mogelijk door aan de wedstrijdleiding. Uiterlijk 2 dagen na het spelen van de wedstrijd.
4. Op het wedstrijdformulier kunnen op - en aanmerkingen van ter zake doende aard vermeld worden, zoals 180-ers en 100+ finish. Deze scores tellen niet mee bij de scores die behaald worden in de reguliere competitie.

Slotbepaling.

Artikel 11:

1. Alle gevallen waarin dit reglement niet in voorziet, beslist het bestuur.

Bijlage 2- Beker competitie.

Competitie

Artikel 1:

1. Darts '88 kan beslissen tot het uitschrijven van een beker competitie.
2. Op de beker competitie is het regelement van wedstrijden onverminderd van kracht.

Verloop van de competitie

Artikel 2:

1. De beker competitie wordt gespeeld middels een knock out systeem.
2. Een wedstrijd bestaat uit een aantal partijen, te weten:
 - 4 maal beste uit vijf legs "501", individueel, open start, dubbel eind,
 - 4 maal beste uit drie legs "Tactic's", koppels, open start, open eind,
 - 1 maal 1001 teamgame, open start, dubbel eind.
3. De eerste partij begint de speler van het uitspelende team met darten. Daarna wordt om en om gestart met de partijen. (A-B; B-A; A-B; enz.) Deze regel geldt voor alle wedstrijden.
4. Voor aanvang van de wedstrijd bepalen de aanvoerders de volgorde van de spelers waarin de individuele partijen spelen. Dit doen zij onafhankelijk van elkaar.
5. Wanneer er in koppels wordt gespeeld, speelt elk koppel van het thuis spelende team tegen elk koppel van het bezoekende team. De volgorde wordt bepaald door de captain van het uitspelende team. Het thuis spelende team past de volgorde aan het uitspelende team.
6. Voor aanvang van de teamgame mag de aanvoerder de volgorde van zijn spelers eenmaal wijzigen. Deze volgorde wordt op het scorebord geschreven.
7. Volgorde van de partijen:
 - Individuele partijen
 - Koppels
 - Teamgame.Deze volgorde is bindend.
8. Voor elke gewonnen partij ontvangt het team van de winnaar(s) een wedstrijd punt.
9. De winnaar van de wedstrijd gaat door naar de volgende ronde. Na elke ronde wordt er geloot.

Speelschema en loting

Artikel 3:

1. Het speelschema is afhankelijk van het aantal deelnemende teams en zal zich richten op een schema van 4, 8, 16 of 32 teams. Om tot dit aantal te komen zou het mogelijk kunnen zijn dat er voorrondes worden geloot.
2. Loting bepaald welk team thuis en uit speelt. Dat geldt voor de hele competitie, inclusief de finale.
3. De wedstrijden zullen gedurende het lopende seizoen gespeeld worden op de reguliere speelavond, in speelweken tussen de reguliere speelweken.
4. De speelweken worden aan het begin van het seizoen bekend gemaakt.
5. Het bestuur van Darts '88 kan een wedstrijdcommissie benoemen uit een of twee leden. De wedstrijdcommissie verzorgt de loting en zorgt er voor dat het wedstrijdschema op Teambeheer beschikbaar komt.

Wedstrijdformulieren

Artikel 4:

1. De wedstrijdformulieren dienen uiterlijk de eerst volgende donderdag in de betreffende competitieweek ingevoerd en ondertekend te zijn. Elke teamcaptain is verantwoordelijk voor zijn eigen wedstrijd formulier en het ondertekenen.
2. Op het wedstrijdformulier kunnen op - en aanmerkingen van ter zake doende aard vermeld worden, zoals 180-ers en 100+ finish. Deze scores tellen mee bij de scores die behaald worden in de reguliere competitie

Slotbepaling.

Artikel 5:

1. Alle gevallen waarin dit reglement niet in voorziet, beslist het bestuur.