



## DARTS '88 Seizoen 2014-2015

### **Reglement van wedstrijden.**

#### **COMPETITIES.**

##### Artikel 1:

1. In de periode van september tot juni van het daaropvolgende jaar worden er door Darts '88 een dartscompetitie georganiseerd.
2. Aan de door Darts '88 georganiseerde competitie mogen speelgelegenheden meedoen uit Wolvega.
3. Wanneer Darts '88 andere competities c.q. toernooien organiseert, wordt dat medegedeeld.
4. Darts '88 deelt eveneens mede in hoeverre de regels van de competitie bedoeld in het vorige lid afwijken voor een eventuele beker- of andere competitie.
5. Afwijkende bepalingen voor de beker- of andere competitie worden in bijlage 1 vermeld.

##### Artikel 2:

1. Alle hierna volgende artikelen hebben betrekking op de competitie en de organisatie van deze competitie.

#### **ORGANISATIE VAN DE COMPETITIE.**

##### Artikel 3:

1. Darts '88 organiseert de competitie. Deze competitie is onderverdeeld in poules.
2. Deelname aan de competitie is geheel voor eigen risico. Darts '88 is niet aansprakelijk voor letsel of enige andere schade opgelopen voor, tijdens of na afloop van de door Darts '88 georganiseerde wedstrijden.
3. Aan de darts '88 competitie mogen alleen speelgelegenheden meedoen uit Wolvega.
4. Het maximale aantal teams dat kan deelnemen aan de competitie is 32. Het aantal poules is afhankelijk van de hoeveelheid teams die er aan het begin van het seizoen zijn aangemeld. Dit seizoen starten we met 1 poule van 8 teams in de 1<sup>e</sup> divisie, 1 poule van 8 teams in de 2<sup>e</sup> divisie en 1 poule van 8 teams in de 3<sup>e</sup> divisie.
5. Het aantal teams dat in een poule zit, is afhankelijk van de hoeveelheid teams die er aan het begin van het seizoen zijn aangemeld. Dit seizoen zijn het 3 poules van 8 teams. In alle divisies wordt er een gehele competitie gespeeld.
6. Indien er na de inschrijving blijkt dat één of meerdere 1<sup>e</sup> divisie teams zich niet opnieuw hebben ingeschreven worden deze plaatsen middels loting in eerste instantie aangevuld met één of meerdere, maximaal 4, teams welke in beginsel gedegradeerd waren naar de 2<sup>e</sup> divisie aan het eind van het vorige dart seizoen. Indien het meer dan 4 teams betreft zullen respectievelijk middels loting het benodigde aantal teams welke in de voorafgaande competitie als 3<sup>e</sup>, 4<sup>e</sup> enz. geëindigd zijn alsnog promoveren en in de 1<sup>e</sup> divisie geplaatst worden. Geheel nieuwe teams zullen in de 2<sup>e</sup> divisie aanvangen.
7. Een dart seizoen bestaat uit 2 delen. 1 deel vanaf het begin van het seizoen tot en met december en 1 deel vanaf januari tot het eind van het seizoen.  
Na afloop van elk competitie deel zullen de teams welke in de 1<sup>e</sup> divisie als laatste en voor laatste eindigen degraderen naar de 2<sup>e</sup> divisie. De laatste en voorlaatste van de 2<sup>e</sup> divisie degraderen naar de 3<sup>e</sup> divisie.  
Na de 1<sup>e</sup> seizoenshelft zullen de teams die als eerste eindigen en tweede eindigen in de 2<sup>e</sup> divisie promoveren naar de 1<sup>e</sup> divisie. De nummers 1 en 2 van de 3<sup>e</sup> divisie promoveren naar de 2<sup>e</sup> divisie.  
Na de 2<sup>e</sup> seizoenshelft volgt er voor de 1<sup>e</sup> divisie een kruisfinale. De nummer 4 van de stand speelt tegen de nummer 1 en nummer 3 speelt thuis tegen nummer 2. Later volgt er een

returnwedstrijd. De 2 winnende teams zullen op de finaledag de finale spelen om het Kampioenschap van Darts'88. De 2 verliezende teams spelen om de 3<sup>e</sup> en 4<sup>e</sup> plaats. het team wat laatste is geworden in de 1<sup>e</sup> divisie degradeert naar de 2<sup>e</sup> divisie, nummer voorlaatst speelt de nacompetitie voor 1 plaats in de 1<sup>e</sup> divisie.

De kampioen van de 2<sup>e</sup> divisie promoveert naar de 1<sup>e</sup> divisie. De nummers 2,3 en 4 spelen een nacompetitie met de nummer voorlaatst van de 1<sup>e</sup> divisie. Het speelschema is dan:

Nummer 4 van de 2<sup>e</sup> divisie speelt thuis tegen de nummer voorlaatst van de 1<sup>e</sup> divisie

Nummer 3 van de 2<sup>e</sup> divisie speelt thuis tegen de nummer 2 van de 2<sup>e</sup> divisie

later volgt er een returnwedstrijd. De 2 winnende teams zullen het op de finaledag tegen elkaar opnemen, de winnaar van deze wedstrijd speelt het seizoen erop in de 1<sup>e</sup> divisie.

De nummer laatst van de 2<sup>e</sup> divisie degradeert naar de 3<sup>e</sup> divisie

De kampioen van de 3<sup>e</sup> divisie promoveert naar de 2<sup>e</sup> divisie. De nummers 2,3 en 4 spelen een nacompetitie met de nummer voorlaatst van de 2<sup>e</sup> divisie. Het speelschema is dan:

Nummer 4 van de 3<sup>e</sup> divisie speelt thuis tegen de nummer voorlaatst van de 2<sup>e</sup> divisie

Nummer 3 van de 3<sup>e</sup> divisie speelt thuis tegen de nummer 2 van de 3<sup>e</sup> divisie

later volgt er een returnwedstrijd. De 2 winnende teams zullen het op de finaledag tegen elkaar opnemen, de winnaar van deze wedstrijd speelt het seizoen erop in de 2<sup>e</sup> divisie.

Indien de stand na afloop van de competitie gelijk is, wordt de stand bepaald door het onderlinge resultaat van de teams. Het onderlinge resultaat is de behaalde punten in de onderlinge duels die meetellen voor de stand. Bijv. Team A wint met 7-2 van team B en verliest 2 keer met 4-5. Het onderlinge resultaat is dan 15-12 in het voordeel van Team A. Is het onderlinge resultaat ook gelijk dat wordt de stand bepaald door het aantal gewonnen "legs". Is dit resultaat ook gelijk dat wordt de stand bepaald door het aantal gewonnen "uit gewonnen legs". Is dit resultaat uiteindelijk ook gelijk dat wordt de stand bepaald door een beslissingswedstrijd, welke gespeeld zal worden op een neutraal terrein.

8. Indien de stand na afloop van de kruisfinales gelijk is, wordt de stand bepaald door het onderlinge resultaat van de teams. Is het onderlinge resultaat ook gelijk dat wordt de stand bepaald door het aantal gewonnen "legs". Is dit resultaat ook gelijk dat wordt de stand bepaald door het aantal gewonnen "uit gewonnen legs". Is dit resultaat uiteindelijk ook gelijk dat wordt de stand bepaald door een "Captainsgame", welke direct na afloop van de 2<sup>e</sup> kruisfinale gespeeld wordt door de aanvoerders van de 2 teams.  
Een "Captainsgame" bestaat uit: 501 de beste van 5 games. De aanvoerder is diegene die aan het begin van het seizoen is aangemeld middels de inschrijving en op de spelerlijst van het betreffende team staat ingeschreven, of zo anders aan de competitieleiding schriftelijk medegedeeld.
8. Het bestuur van Darts '88 kan een wedstrijdcommissie benoemen uit een of twee leden. De wedstrijdcommissie stelt het wedstrijdschema vast, verzamelt de uitslagen van de wedstrijden en maakt de rangschikking van elke poule. Publicatie van de rangschikking dient regelmatig te gebeuren.
9. Indien bij een bestuursvergadering een beslissing genomen moet worden en er is een even aantal bestuursleden aanwezig, dan telt de stem van de voorzitter niet mee. (zie ook artikel 18 lid 6)

## **DEELNAME COMPETITIE.**

### Artikel 4:

1. Deelname aan de competitie is uitsluitend mogelijk voor teams van minimaal 4 en maximaal 10 personen, waarvan er maximaal 1 ook lid kan zijn van de Friese dartsbond FDB.
2. Deelname van de competitie is uitsluitend mogelijk voor teams, indien de inschrijving gepaard gaat met een volledig en correct ingevuld inschrijff formulier.
3. Deelname van de competitie is uitsluitend mogelijk voor teams, indien de inschrijving uiterlijk voor de, door het bestuur van Darts '88 vastgestelde, inschrijvingsdatum in het bezit is van Darts '88.
4. Spelers dienen op de spelerslijst te staan die voor het begin van het seizoen zijn doorgegeven. Publicatie van deze lijst dient aan het begin van het seizoen te gebeuren.
5. Uit hun midden wijzen de voor een team opgestelde spelers een aanvoerder aan, welke geacht wordt aan de uit deelname aan de competitie voortvloeiende verplichtingen van het team te voldoen.

## **VOORWAARDEN.**

### Artikel 5:

1. Het bestuur van Darts '88 kan aan de inschrijving voorwaarden verbinden, met name de hoeveelheid teams per speelgelegenheid. Deze is vastgesteld op maximaal 4 teams. De speelgelegenheid dient in beginsel evenzoveel dartbanen als ingeschreven teams aanwezig te hebben.

## **TEAMS.**

### Artikel 6:

1. Een speler mag alleen spelen voor een team waarvoor hij op de spelerslijst is opgegeven.
2. De teamleden moeten in het bezit zijn van een geldige spelerskaart/lidmaatschapskaart zonder welke zij niet mogen spelen.
3. Een speler mag tijdens de competitie maximaal 1 keer van team verwisselen. De wijziging treedt pas in werking zodra het schriftelijk of per e-mail aan de competitieleiding is doorgegeven.
4. Teamwijziging kan slechts 1 keer per seizoen, tijdens de stop tussen de 2 competitiedelen. Tenzij het bestuur of de competitieleiding dispensatie verleent.
5. Het is niet toegestaan om spelers onderling binnen twee teams te wisselen. Dus als een speler is opgeven voor team A, dan kan hij niet voor team B uitkomen.
6. De leeftijdsgrens voor deelname aan de competitie is minimaal 18 jaar. Er mag per team maximaal één speler deelnemen aan de competitie van minimaal 16 jaar.
7. Teamwijzigingen kunnen niet meer plaatsvinden gedurende de laatste 3 speelweken van de competitie behoudens door het bestuur te verlenen dispensatie.
8. Teamwisseling van een speler van een hogere divisie naar een lagere divisie tijdens de competitie kan uitsluitend met toestemming van het bestuur.
9. Blijkt bij inschrijving voor een nieuw seizoen het team te bestaan uit minder dan 60% van de geregistreerde spelers van het afgelopen seizoen, dan wordt het team geacht in te schrijven als nieuw team, tenzij het bestuur anders beslist.
10. a. Indien een meerderheid van minimaal 60% van een team onder een andere of dezelfde naam in dezelfde of een andere speelgelegenheid wenst te spelen, behouden die spelers die deze wijziging wensen hun plaats in de divisie waarin zij spelen.  
b. De overige leden van het team die onder dezelfde of andere naam in dezelfde of in een andere speelgelegenheid verder gaan worden geacht zich als nieuw team in te schrijven. Indien dit tijdens de competitie plaats vindt moet dit team wachten tot aanvang van de volgende competitie.
11. Een team dat zich als nieuw team inschrijft, start zijn competitie in de laagste divisie van Darts'88, tenzij de competitieleider of het bestuur anders beslissen.

## **INVALLER.**

### Artikel 7:

1. Een team mag in een wedstrijd gebruik maken van één invaller.
2. De invaller mag pas worden ingezet na afloop van een partij. (Een wedstrijd bestaat uit een aantal partijen.)
3. De speler die door de invaller is vervangen mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd nadat deze is voortgezet.

## **NIET SPEELGERECHTIGDE SPELERS.**

### Artikel 8:

1. Indien een team dat aan de competitie heeft deelgenomen met een niet op de spelerslijst voorkomende speler, dan kan de uitslag van de wedstrijd 9-0 voor de tegenpartij worden verklaard. (Zie ook artikel 16, lid 2.)

## **CONTROLE SPELERSLIJSTEN.**

### Artikel 9:

1. Controle van de spelerslijst kan geschieden door controleurs, te weten:
  - Het bestuur,
  - De competitieleiding,
  - Aanvoerder tegenpartij,
  - Eén of meerder door het bestuur aangewezen personen.

## **MATERIELE BEPALINGEN.**

### Artikel 10:

1. Het dartsbord moet voldoen aan de volgende eisen:
  - In goede staat, zonder beschadigingen;
  - Volkomen vlak;
  - De draden moeten zichtbaar zijn en niet glimmend.
  - De nummering moet aanwezig zijn en op de juiste wijze aangegeven.
2. De roos van het dartsbord moet zich op een hoogte van 1,73 meter ( + of – 1 cm) bevinden, verticaal gerekend ten opzichte van de werplijn. (oche)
3.
  - A. Het bestuur stelt een werplijn verplicht.
  - B. De achterkant van de werplijn moet zich op 2.37 meter bevinden, horizontaal gerekend ten opzichte van de voorkant van het dartsbord. De werpafstand begint achter de werplijn.
4.
  - A. De spelers moeten tijdens de partij op de hoogte zijn van de score. Deze wordt aangetekend op een scorebord voor het lid 3 b vermelde werplijn. Dit scorebord moet bij voorkeur naast het dartsbord zijn opgehangen, in ieder geval zichtbaar en afleesbaar vanaf de werplijn.
  - B. Rondom de speler moet een vrije ruimte zijn van minimaal 1 vierkante meter.
5. Het dartsbord moet voorzien zijn van een goede verlichting, welke geleverd moet worden aan 2 spots met een lichtopbrengst minsten gelijk aan die van 2 kopspiegellampen met bijbehorende reflector van 75 watt per stuk. Bovendien moeten de spots aan weerszijden op gelijke afstand van de hartlijn worden aangebracht. Het bestuur kan te allen tijde deze eisen aanpassen c.q. verzwaren.

## **DARTS.**

### Artikel 11:

1. Elke soort (steeltip) darts kan worden gebruikt, voor zover hun lengte niet meer 30,5 cm is en het gewicht niet meer is dan 50 gram.

## **DATUM EN TIJD.**

### Artikel 12:

1. De competitieweek loopt van maandag tot en met vrijdag daaropvolgend.
2. De officiële speeldag in die week is dinsdag. Wedstrijden vinden plaats binnen de competitieweek waarin de wedstrijd is uitgeschreven.
3. De aanvang van de wedstrijden is tussen 20.00 uur en 20.15 uur of zoveel eerder/later als de plaatselijke omstandigheden het vereisen.
4. Bij het vooruitspelen of uitstellen van de wedstrijden dienen beide betrokken aanvoerders dit 24 uur van tevoren melden bij de competitieleiding en bij elkaar. Bij het uitstellen van een wedstrijd dient deze partij binnen 14 dagen van de oorspronkelijke datum ingehaald te worden.  
Bij het vooruitspelen of uitstellen van de wedstrijd dient de aanvoerder van het uitstellende team een akkoord te hebben van de competitieleiding.
5. De uitstellende partij kan de tegenpartij niet verplichten om uit te stellen.
6. De wedstrijden in de laatste 3 speelweken van de competitie mogen niet worden uitgesteld, tenzij de competitieleiding anders beslist.

## **AFWEZIGHEID.**

### Artikel 13:

1. Een team dat na 20.30 uur komt of zonder opgaaf van reden niet aanwezig kan zijn, heeft de wedstrijd verloren. De tegenpartij krijgt aan het eind van het seizoen hiervoor het gemiddelde aantal punten + 1 punt als uitslag van deze partij.
2. Een wedstrijd kan worden begonnen met een onvolledig team. De ontbrekende speler(s) moet (en) echter tijdig aankomen om het wedstrijdverloop zonder onderbrekingen mogelijk te maken.
3. Een onvolledig team kan een wedstrijd spelen. De ontbrekende speler wordt geacht zijn darts buiten het bord te hebben geworpen. Een onvolledig team moet uit minimaal 3 spelers bestaan. Dit betekent dat een onvolledig team één partij 501, twee partijen koppel tactic's en de 1001 heeft verloren.
4. Een team dat driemaal voor een vastgestelde wedstrijd onreglementair afwezig is, kan door het bestuur uit de competitie genomen worden.

## **SCHRIJVER/SCHIEDSRECHTER.**

### Artikel 14:

1. Het bestuur kan een scheidsrechter aanwijzen.
2. Het opschrijven van de score wordt uitgevoerd door een schrijver/schrijfster.
3. De schrijver/schrijfster wordt door het thuis spelende team verzorgd
4. Op verzoek van de speler die aan de beurt is mag de schrijver/schrijfster mededelen hoeveel punten er gescoord zijn met één of meerdere darts.
5. De score mag pas worden opgeschreven nadat de speler zijn drie darts heeft gegooid.
6. De darts mogen pas uit het bord worden gehaald nadat de score is opgeschreven.
7. Nadat de volgende speler zijn eerste dart heeft gegooid is geen beroep op de score meer mogelijk. Evenmin is op de behaalde score beroep mogelijk nadat de darts uit het dartbord zijn verwijderd.
8. De scheidsrechter let op het correct houden van de werpafstand. Indien een speler zich, na een waarschuwing, niet houdt aan de officiële werpafstand, kan de scheidsrechter de worp ongeldig verklaren. De worp mag niet over worden gespeeld. Hierop is geen beroep mogelijk.
9. De scheidsrechter dient ervoor te zorgen dat de spelers niet worden gehinderd door elkaar of derden tijdens een wedstrijd.
10. Bij afwezigheid van een scheidsrechter dienen aanvoerders en schrijvers/schrijfsters zo goed mogelijk te geven aan het in dit artikel bepaalde.

## **COMPETITIEWEDSTRIJD.**

### Artikel 15:

1. Een wedstrijd (ook op de finaledag) bestaat uit een aantal partijen, te weten:
  - 4 maal beste uit vijf legs "501" (1<sup>e</sup> divisie) of 4 maal beste uit 3 legs "501"(2<sup>e</sup> divisie), individueel, open start, dubbel eind,
  - 4 maal beste uit drie legs "Tactic's", paren, open start, open eind,
  - 1 maal 1001 teamgame, open start, dubbel eind.
2. De eerste partij begint de speler van het uitspelende team met darten. Daarna wordt om en om gestart met de partijen. (A-B; B-A; A-B; enz.) Deze regel geldt voor alle competitie- en kruisfinale wedstrijden. Bij de wedstrijden op de finaledag wordt er voor aanvang van de eerste partij getost wie er mag beginnen met darten. Daarna wordt om en om gestart met de partijen. (A-B; B-A; A-B; enz...)
3. Voor aanvang van de wedstrijd bepalen de aanvoerders de volgorde van de spelers waarin de individuele partijen spelen. Dit doen zij onafhankelijk van elkaar.
4. Wanneer er in paren wordt gespeeld, speelt elk paar van het thuis spelende team tegen elk paar van het bezoekende team. De volgorde wordt bepaald door de captain van het uitspelende team. Het thuis spelende team past de volgorde aan het uitspelende team.
5. Voor aanvang van de teamgame mag de aanvoerder de volgorde van zijn spelers eenmaal wijzigen. Deze volgorde wordt op het scorebord geschreven.
6. Volgorde van de partijen:
  - 1. Individuele partijen
  - 2. Paren
  - 3. Teamgame.Deze volgorde is bindend.
7. Voor elke gewonnen partij ontvangt het team van de winnaar(s) een wedstrijd punt.

## **WEDSTRIJDFORMULIEREN.**

### Artikel 16:

1. Beide aanvoerders moeten voor aanvang van de wedstrijd de namen, voor- en achternamen, en spelersnummers van de speelgerechtigde spelers invullen.
2. Aan het eind van de wedstrijd wordt de uitslag op de 2 wedstrijdformulieren ingevuld en plaatsen beide aanvoerders hun handtekening voor akkoord.
3. De thuis spelende aanvoerder belt de uitslag direct door naar het desbetreffende beladres. Indien de uitslag niet wordt doorgebeld dan volgt er een reglementaire uitslag waarbij het thuis spelende team 0 (nul) punten voor de betreffende wedstrijd behaald. De uitspelende ploeg krijgt een reglementaire uitslag van gemiddelde+1. De uitslag van de uitspelende ploeg wordt gecorrigeerd naar de juiste score indien de wedstrijdformulieren tijdig worden ingeleverd. Zie artikel 16 lid 4.
4. Beide wedstrijdformulieren dienen uiterlijk de eerst volgende vrijdag in de betreffende competitieweek bij Darts '88 aanwezig te zijn. Elke teamcaptain is verantwoordelijk voor zijn eigen wedstrijd formulier. De aanvoerder van elk team is verantwoordelijk voor het inleveren van zijn eigen formulier.
5. Op het wedstrijdformulier kunnen op - en aanmerkingen van ter zake doende aard vermeld worden, zoals 180-ers en 100+ finish.
6. Een staking van de wedstrijd lijdt in principe tot een uitslag van 0-0, tenzij het bestuur na horen en wederhoren tot iets anders besluit.

## **INLEVEREN WEDSTRIJDFORMULIEREN.**

### Artikel 17:

1. Na de wedstrijd dient de uitslag door het thuisspelende team zo spoedig mogelijk, doch op dezelfde avond, doorgebeld te worden naar:  
"Pub '84", telefoonnummer 0561-616320. (Zie ook artikel 16, lid 3)
2. Alle teams dienen beide wedstrijdformulieren na afloop van de wedstrijden bij "Pub '84" aan de Heerenveenseweg 2c in te leveren. (Zie ook artikel 16, lid 4)

## **GESCHILLEN.**

### Artikel 18:

1. Het bestuur van Darts '88 heeft een aanspreekpunt voor geschillen.
2. Indien er vooraf of tijdens een wedstrijd een reglementaire overtreding of wordt begaan door één van de teams of er ontstaat een geschil, dan kan worden overgegaan tot staking van de wedstrijd.
3. In geval van staking van de wedstrijd dient achter op het wedstrijdformulier de reden van de staking worden vermeldt en door beide aanvoerders worden ondertekend.
4. Indien het wedstrijdformulier aan de voorzijde door beide aanvoerders is ondertekend, dan is het protest niet ontvankelijk.
5. Alle geschillen aangaande de wedstrijden dienen schriftelijk worden voorgelegd aan het aanspreekpunt.
6. Het volledige bestuur doet over een geschil een unanieme uitspraak. Mits het geschil een team betreft van de speelgelegenheid van een der bestuursleden. In dit geval heeft het betreffende bestuurslid geen stemrecht. (zie ook artikel 3 lid 10)

## **SLOTBEPALING.**

### Artikel 19:

1. Alle gevallen waarin dit reglement niet in voorziet, beslist het bestuur.



Bijlage 1.

## **KOPPELKNOCK-OUT COMPETITIE.**

### **COMPETITIE**

#### Artikel 1:

1. Darts '88 kan beslissen tot het uitschrijven van een koppelknock-out competitie.
2. Op de koppelknock-out competitie zijn de artikelen 9, 10, 11, 14, 15 lid 2 (lees koppel knock-out competitie), 15 lid 3, 15 lid 7, 17, 18 en 19 van het reglement van wedstrijden, onverminderd van kracht.

### **ORGANISATIE VAN DE COMPETITIE**

#### Artikel 2:

1. Darts '88 organiseert de competitie.
2. Deelname aan de competitie is geheel voor eigen risico. Darts '88 is niet aansprakelijk voor letsel of enige andere schade opgelopen voor, tijdens of na afloop van de door Darts '88 georganiseerde wedstrijden.
3. De wedstrijden zullen gedurende het lopende seizoen gespeeld worden, echter niet op de reguliere speelavond van de competitiewedstrijden.
4. Darts '88 dient uiterlijk, tegelijk met de bekendmaking van de loting, de uiterlijke speeldatum van de gelote speelronde bekend te maken.
5. Het bestuur van Darts '88 kan een wedstrijdcommissie benoemen uit een of twee leden. De wedstrijdcommissie stelt het wedstrijdschema vast, verzamelt de uitslagen van de wedstrijden en maakt de rangschikking. Publicatie van de rangschikking dient regelmatig te gebeuren.

### **DEELNAME COMPETITIE**

#### Artikel 3:

1. Aan de door Darts '88 georganiseerde koppelknock-out competitie mogen alleen leden van Darts'88 meedoen.
2. Deelname aan de competitie is uitsluitend mogelijk voor koppels van 2 personen.
3. Deelname van de competitie is uitsluitend mogelijk, indien de inschrijving gepaard gaat met een volledig en correct ingevuld inschrijff formulier.
4. Deelname van de competitie is uitsluitend mogelijk, indien de inschrijving uiterlijk voor de, door het bestuur van Darts '88 vastgestelde, inschrijvingsdatum in het bezit is van Darts '88.
5. Spelers die mee willen doen dienen minimaal 4 competitiewedstrijden van de reguliere competitie van Darts'88 in het lopende seizoen meegespeeld te hebben.
6. Spelers mogen niet deelnemer/lid zijn van een andere competitie dan Darts'88.
7. Het bestuur is gerechtigd om koppels te weigeren op basis van speelsterkte.

## **VOORWAARDEN.**

### Artikel 4:

1. Het bestuur van Darts '88 kan aan de inschrijving voorwaarden verbinden.

## **KOPPELS**

### Artikel 5:

1. Een speler mag alleen spelen voor het koppel waarvoor hij is opgegeven.
2. De leden moeten in het bezit zijn van een geldige spelerskaart/lidmaatschapskaart zonder welke zij niet mogen spelen.
3. Wijzigingen in het koppel zijn niet toegestaan, tenzij het bestuur of de competitieleiding dispensatie verleent.
4. De leeftijdsgrens voor deelname aan de competitie is minimaal 18 jaar. Er mag per koppel één speler deelnemen aan de competitie van minimaal 16 jaar.

## **INVALLER.**

### Artikel 6:

1. Het is niet toegestaan gebruik te maken van een invaller, tenzij het bestuur of de competitieleiding dispensatie verleent.

## **DATUM EN TIJD.**

### Artikel 7:

1. Er is geen vaste speeldag vastgesteld door het bestuur.
2. Een wedstrijd wordt uitgeschreven door het bestuur en dient binnen een door het bestuur te stellen termijn (bijvoorbeeld 4-5 weken) gespeeld te worden.
3. De aanvang van de wedstrijden is tussen 20.00 uur en 20.15 uur of zoveel eerder/later als de plaatselijke omstandigheden het vereisen.
4. Van de uitgeschreven wedstrijd dient de thuis spelende (eerstgenoemde op het wedstrijdformulier) koppel direct een afspraak te maken met het uitspelende koppel voor het afspreken van speeldatum, en wel zodanig dat de wedstrijd conform de artikel 12 lid 2 gestelde termijn gespeeld wordt en kan worden.
5. Indien de thuis spelende partij 3 weken voor de uiterlijke speeldatum geen contact heeft opgenomen met de tegenpartij, dan dient het koppel van de tegenpartij dit direct te melden bij de competitieleider van Darts '88 en/of zelf contact op te nemen met de thuis spelende partij.
6. Een wedstrijd kan niet uitgesteld worden tenzij anders beslist door het bestuur.

## **AFWEZIGHEID.**

### Artikel 8:

1. Een team dat na 20.30 uur komt of zonder opgaaf van reden niet aanwezig kan zijn, heeft de wedstrijd verloren.

## **COMPETITIEWEDSTRIJD.**

### Artikel 9:

1. Een wedstrijd bestaat uit een aantal partijen, te weten:
  - 4 maal beste uit drie legs "501" (voorrunde en verliezersronde), 4 maal beste uit 5 legs "501" (winnaarsronde) individueel, open start, dubbel eind,
  - 2 maal beste uit drie legs "Tactic's", paren, open start, open eind,
  - 1 maal 1001 teamgame, open start, dubbel eind.
2. Volgorde van de partijen:
  - 1. Individuele partijen
  - 2. Paren
  - 3. Teamgame.Deze volgorde is bindend.

## **WEDSTRIJDFORMULIEREN.**

### Artikel 10:

1. Beide koppels moeten voor aanvang van de wedstrijd de namen, voor- en achternamen, en spelersnummers van de speelgerechtigde spelers invullen.
2. Aan het eind van de wedstrijd wordt de uitslag op de 2 wedstrijdformulieren ingevuld en plaatsen beide koppels hun handtekening voor akkoord.
3. Het thuis spelende koppel belt de uitslag direct door naar het desbetreffende beladres. Indien de uitslag niet wordt doorgebeld dan volgt er een reglementaire uitslag waarbij het thuis spelende team heeft verloren. Het uitspelende koppel krijgt een reglementaire winst toegewezen. Zie artikel 10 lid 4.
4. Beide wedstrijdformulieren dienen uiterlijk de eerst volgende vrijdag in de betreffende speelweek, doch uiterlijk binnen de door het bestuur gestelde speeltermijn, bij Darts '88 aanwezig te zijn. Elk koppel is verantwoordelijk voor zijn eigen wedstrijd formulier en het inleveren daarvan.
5. Op het wedstrijdformulier kunnen op - en aanmerkingen van ter zake doende aard vermeld worden, zoals 180-ers en 100+ finish. Deze scores tellen mee bij de scores die behaald worden in de reguliere competitie.